



LAROUSSE
2000

Copiloto

GUÍA DEL USUARIO

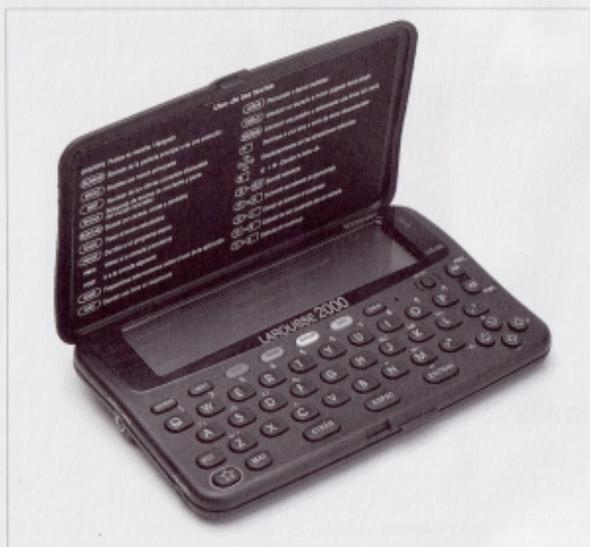


ÍNDICE

COPILOTO, el guía inteligente	2
Ventajas del COPILOTO	4
Definición del teclado	6
La función palabra	8
La categoría de las palabras	10
La función buscar	12
La función fecha	14
La función histórico	16
La función calculadora	17
Modo de realizar cálculos	18
Apéndices	20
Información técnica	22

COPILOTO

El guía inteligente



Larousse 2000 es un diccionario enciclopédico que ofrece un gran número de entradas y, en cada una de ellas, toda la información necesaria para comprenderlas: su definición y, en algunos casos, las explicaciones enciclopédicas correspondientes.

Sin embargo, al consultar un tema determinado, puede ser necesario profundizar en él con la lectura suplementaria de diversos artículos de la obra. Para ello, el COPILOTO permite explorar la inmensa base documental que constituye **Larousse 2000**.

El COPILOTO es un valioso complemento de **Larousse 2000**, ya que muestra, de forma inmediata, todos los temas relacionados con la búsqueda y la entrada enciclopédica que los desarrolla.

La consulta de la base enciclopédica resulta mucho más rápida y dinámica con la ayuda del COPILOTO. A través de los múltiples menús que van apareciendo en pantalla y de los cuadros de diálogo, el COPILOTO permite la participación interactiva del usuario. Éste dirige la búsqueda en todo momento, eligiendo nuevos temas de su interés o volviendo sobre sus pasos.

Mediante el menú cronología y el menú búsqueda por periodo histórico y por zona geográfica, el COPILOTO permite situar cualquier tema en el tiempo y en el espacio, y visualizar un listado de todos los artículos relacionados.

El COPILOTO ofrece la información de forma más fácil, rápida y amena, ya que los temas buscados aparecen estructurados lógicamente, con arreglo a diversas categorías que agrupan las áreas más importantes del conocimiento.

El COPILOTO contribuye a ampliar cualquier consulta, ya que la búsqueda inicial da paso a infinidad de temas relacionados. El usuario puede navegar libremente en la base de datos y obtener una visión mucho más amplia del tema objeto de su interés.

El COPILOTO está diseñado para estimular e incentivar la curiosidad por los temas del conocimiento. Permite navegar infinitamente en su base de datos y muestra todas las referencias directamente relacionadas con la búsqueda inicial, lo que despierta el interés por temas a veces insospechados, estrechamente relacionados con aquélla.

VENTAJAS DEL COPILOTO

El COPILOTO perdona las faltas...

Si comete un error al escribir una palabra, el COPILOTO busca la palabra correcta y/o las de ortografía aproximada.

Igualmente, el COPILOTO permite omitir las mayúsculas, apóstrofes o acentos mostrando siempre la grafía correcta y/o la ortografía aproximada.

El COPILOTO posee vocabulario

Si el COPILOTO conoce varias palabras con la misma ortografía que la entrada objeto de consulta, propone una lista de las mismas. Bastará seleccionar la que interese con las flechas del cursor y confirmar con **ENTRAR**.

El COPILOTO dirige la búsqueda

Si no está seguro de la ortografía de una palabra, utilice la tecla **?*** para sustituir una o más letras. Se puede emplear hasta seis veces en una misma palabra, aunque cuanto más se use, más numerosas serán las respuestas.

Por ejemplo, escriba "m?dr?*" y pulse **ENTRAR**. El COPILOTO buscará las palabras "madras", "Madrid" y "midras"; seleccione una de ellas y pulse **ENTRAR** para visualizar el menú de entradas que contienen el término de búsqueda seleccionado.

Si el número de respuestas supera la memoria del COPILOTO aparece en pantalla el mensaje "Demasiadas respuestas. Limite la búsqueda" para concretar la consulta.

El COPILOTO extrapola

Si desea visualizar todas las palabras que empiezan del mismo modo, realizando una búsqueda a partir de una parte de una palabra, pulse las teclas **MAY + ?*** para sustituir cero, una o más letras.

Por ejemplo, escriba "anti*" y pulse **ENTRAR**. Verá todas las palabras que comienzan por "anti". Seleccione una de ellas y pulse nuevamente **ENTRAR**.

... y busca automáticamente

Si desea buscar una palabra compuesta o un grupo de palabras, escriba sólo una de las palabras y pulse **ENTRAR**. El COPILOTO empieza a buscar y le propone una lista de entradas que contengan esa palabra. Seleccione la que le interese y confirme con **ENTRAR**.

El COPILOTO propone distintos niveles de búsqueda

En la lista de palabras relacionadas con un tema, los números **1, 2 o 3** indican el grado de relación de cada palabra respecto al tema.

El nivel **1** significa el mayor grado de relación directa con la palabra buscada, el nivel **2** una relación intermedia y el nivel **3** indica un menor grado de relación de la palabra encontrada con la palabra buscada.

Función histórica: el COPILOTO tiene memoria

En todo momento, el COPILOTO recupera las últimas 20 búsquedas. La lista que aparece en pantalla contiene las fechas y palabras confirmadas en las búsquedas.

El COPILOTO está siempre al día

El COPILOTO podrá incorporar en el futuro libros-tarjeta de diferentes temáticas. Otra característica especial del COPILOTO es la incorporación de una salida de sonido, con su correspondiente control de volumen, que permitirá el uso de auriculares si así lo requiriesen los futuros libros-tarjeta.

Observación:

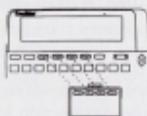
El COPILOTO es un navegador temático que facilita las consultas en la enciclopedia **Larousse 2000**. Se debe tener en cuenta que una búsqueda sucesiva y encadenada de un tema determinado puede llegar a sugerir términos alejados del tema escogido inicialmente o desembocar en un posible retorno a la palabra de origen.

El COPILOTO proporciona información muy amplia de los temas a consultar, dejando al usuario la capacidad de discriminar dicha información en función de su interés en cada momento.

DEFINICIÓN DEL TECLADO

TECLAS DE COLOR

- CALC (azul):** permite pasar a la función calculadora
- BUSCAR (amarillo):** permite realizar la búsqueda de palabras clave por zonas geográficas, períodos o temas
- FECHA (verde):** muestra el menú "Cronología" y permite realizar la búsqueda por período histórico
- HIST (rojo):** permite visualizar las últimas 20 búsquedas y recuperarlas



OTRAS TECLAS

- ON / OFF:** permite conectar y desconectar el COPILOTO
- MENÚ:** permite visualizar las entradas enciclopédicas por orden alfabético
- BORRAR:** permite borrar todas las búsquedas efectuadas y volver a la pantalla inicial "Introduzca palabra(s)"
- AR (Prec.):** permite retroceder a la pantalla anterior
- AB (Post.):** permite ir a la pantalla siguiente
- AYUD:** muestra la ayuda de la pantalla que se está visualizando, proporciona información general sobre el uso de la aplicación
- MAY:** permite escribir con mayúsculas o introducir signos de puntuación (pulse la tecla **MAY** y, sin soltarla, la letra deseada)
- ATRÁS:** permite volver a la pantalla de opciones anterior y modificar la elección
- permite borrar las últimas letras pulsadas
- permite salir de ayuda
- permite desactivar el resaltado
- ESPA:** permite visualizar la pantalla siguiente
- permite insertar espacios en blanco
- ENTRAR:** permite seleccionar un elemento del menú

- permite iniciar una búsqueda
- permite resaltar una palabra en el texto
- ?** permite sustituir una o varias letras desconocidas: escriba ? para sustituir una letra desconocida; escriba **MAY** y al mismo tiempo " para sustituir una serie de letras. Sobre el resultado de una búsqueda, muestra la posición en el índice. Sobre un menú, muestra el título completo del menú.
- Tarjet:** permite cambiar el libro-tarjeta

TECLAS DE DIRECCIÓN



- MAY + ↑ ↓** permite situarse al principio o al final de una entrada

Combinaciones de teclas

La utilización de la tecla estrella en combinación con otras, permite obtener una serie de caracteres o funciones.

- * + N** permite escribir la letra Ñ
- * + AR** retrocede al resultado de búsqueda precedente en el menú de entradas
- * + AB** avanza al resultado de búsqueda posterior en el menú de entradas
- * + ENTRAR** permite resaltar la referencia siguiente en una entrada
- * + Q-P** permite escribir números (la utilización de esta tecla con la Q corresponde al número 1, con W al número 2 y así sucesivamente hasta el número 0)

LA FUNCIÓN PALABRA

Permite buscar entradas de **Larousse 2000** asociadas a un tema determinado. Estas entradas también pueden seleccionarse por categorías, clasificadas en 3 niveles de relación. Las entradas enciclopédicas aparecen escritas en negrita. Una vez hallada la entrada deseada, podrá consultarse en la enciclopedia impresa. Algunas entradas muestran un número antes del título. Este número indica la importancia de la entrada: "1" indica que se le otorga mayor importancia que a "2".

Ejemplo: ¿desea información sobre las mezquitas?

Al conectar el COPILOTO aparecerá la pantalla inicial, o bien pulse **BORRAR** para iniciar una nueva búsqueda.

Introduzca palabra (p)
a

Para borrar una letra, pulse **ATRÁS**.

No es necesario escribir los acentos ni las mayúsculas para encontrar las entradas. Si desea escribir los acentos, primero escriba la letra deseada sin acentuar y después use **↵** o **⏪** hasta encontrar el acento correcto.

Escriba la palabra "mezquita" y confirme con la tecla **ENTRAR**:

Introduzca palabra (p)
mezquita

El COPILOTO propone una lista de correspondencias o temas asociados a la entrada "mezquita". Seleccione con el cursor **↓** uno de ellos, que resaltará (por ejemplo, "mezquita"). También puede utilizar la tecla **AB** o **ESPAC** para desplazarse por la pantalla.

2 ENTRADAS BUSCAR OTRAS
CATEGORÍA (18) RESPUESTA (27)
MEZQUITA **Ow**

Pulse **ENTRAR** para visualizar el resultado de la búsqueda.

Al seleccionar "mezquita" con **↓** y pulsar **ENTRAR**, el COPILOTO ofrece las siguientes opciones:

- muestra todas las entradas asociadas: "Todas las respuestas"
- muestra una, o varias, de las 18 categorías existentes relacionadas con la búsqueda.

El COPILOTO siempre indica entre paréntesis el número de respuestas. Si aparece el icono "llave" (**Ow**) junto al resultado de la búsqueda, ello significa que dicha palabra contiene otras entradas clasificadas por tipo de significado.

MEZQUITA
Todas las respuestas (27)
Dominio del conocimiento

Seleccione "Todas las respuestas" y pulse **ENTRAR** otra vez.

El COPILOTO muestra una lista de artículos contenidos en **Larousse 2000** asociados al tema buscado (en este caso, "mezquita", nivel 1). Delante de cada palabra aparece una cifra que indica el nivel de relación. Si la lista es larga el COPILOTO la fracciona en varias divisiones alfabéticas. Cuando el número de respuestas es reducido, aparece la lista de todas las entradas, agrupadas por niveles y por orden alfabético.

Busque, por ejemplo, la entrada "Damasco" (con **↓**) y pulse **ENTRAR**:

mezquita **Ow**
1 algaravid **Ow**
1 fthar (al-)

Al seleccionar la entrada "Damasco", se pueden explorar otros temas relacionados con la misma.

Damasco
3 Siria, Hist. **Ow**
3 Guadaleta (batalla de)

En este caso, seleccione con **↓** "Guadaleta (batalla de)", y pulse **ENTRAR**:

GUADALETE (BATALLA DE)
Todas las respuestas (14)
Seres humanos, biografías

Seleccione con **↓** "Seres humanos, biografías (14)" y pulse **ENTRAR** para visualizar:

Guadaleta (batalla de)
Ow
1 Pelajo, fundador del rei-

Seleccione con **↓** "2 Akhila" y pulse **ENTRAR**:

Akhila
1 Guadaleta (batalla de)

LA CATEGORÍA DE LAS PALABRAS

El COPILOTO distribuye las palabras en 18 categorías, cuyo contenido resumido es:

1. *Los dominios del conocimiento y la actividad:* dominios y disciplinas enciclopédicos; actividades económicas y sociales.
2. *Los animales, la anatomía animal y humana:* animales, especies animales y otras unidades taxonómicas; hombre; órganos, esqueleto, tegumentos; aparato bucodental, cardiovascular, digestivo, genitourinario, locomotor, fonatorio, respiratorio; sistema endocrino, linfático, nervioso.
3. *Los seres humanos, las personas:* hombres y mujeres según su estado físico, función, estatus, actividad, profesión; pueblos y grupos humanos; personas; dinastías; familias.
4. *Los vegetales, la anatomía vegetal:* vegetales; especies vegetales y otras unidades taxonómicas vegetales; plantas cultivadas.
5. *Los seres vivos microscópicos:* microorganismos; virus; bacterias y seres unicelulares.
6. *Las células y los organismos celulares:* célula; componentes celulares; cromosomas y sus componentes.
7. *Seres, objetos y lugares de ficción:* divinidades, héroes legendarios y novelescos, personajes literarios; lugares y objetos de ficción.
8. *Instituciones, asociaciones y organismos:* ejércitos; asambleas; congregaciones y órdenes religiosas; instituciones de enseñanza e investigación; empresas; grupos musicales, orquestas, etc.
9. *Ideas, corrientes y doctrinas:* corrientes literarias y artísticas; doctrinas filosóficas y políticas; sistemas económicos, etc.
10. *Obras, textos, géneros y documentos:* obras literarias y artísticas; formas y géneros; textos y documentos varios.
11. *Fenómenos, procesos y acciones:* fenómenos naturales; principios y leyes fi-

sicas; procedimientos industriales; procesos jurídicos; enfermedades y terapias; operaciones quirúrgicas; crisis y ciclos económicos; movimientos; aspecto; sanciones y penas, etc.

12. *Estados, propiedades y sentimientos:* estado de las cosas; cualidades y defectos; propiedades de las cosas y de la materia; estado de los individuos; rasgos físicos, comportamentales, ideológicos, fisiológicos; sentimientos; estado de los grupos sociales, etc.
13. *Materias y materiales:* componentes de la materia; compuestos químicos; materiales industrializados; rocas y minerales; tejidos; medicamentos y drogas, cuerpos grasos, enlaces, productos y sustancias; alimentos y bebidas.
14. *Objetos, máquinas y dispositivos:* aparatos, instrumentos, máquinas, herramientas y utensilios; vehículos; ropa; dispositivos y sistemas, motores; armas.
15. *Acondicionamientos y construcciones:* obras de interés artístico; bases militares; bases aeroespaciales; centrales; equipamientos; parques y jardines; construcciones y partes de las construcciones; edificios y locales; monumentos de culto.
16. *Códigos, imágenes y símbolos:* lenguas, alfabetos, letras, hablas distintas; frases y partes de las frases; signos y símbolos musicales, químicos y matemáticos; señalizaciones; curvas y figuras matemáticas; insignias y condecoraciones; objetos heráldicos; imágenes; cantidad y tamaño.
17. *Lugares, regiones y divisiones espaciales:* divisiones naturales del espacio terrestre; medios, paisajes, relieves y zonas climáticas; lugares; países; ciudades; constelaciones; galaxias; estrellas y sistemas estelares; planetas.
18. *Acontecimientos, períodos y divisiones temporales:* eras geológicas; divisiones del año, del día; fiestas; estaciones; accidentes y catástrofes; atentados y muertos; conflictos y guerras; acuerdos y conferencias, etc.

LA FUNCIÓN BUSCAR

Permite buscar una palabra clave mostrando la relación de categorías que contiene dicha palabra, por zonas geográficas, períodos y temas.

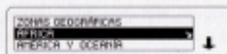
Ejemplo: ¿desea información sobre los pintores españoles del siglo XX?

Una vez situado en la pantalla inicial, pulse la tecla **BUSCAR** (amarillo).

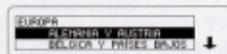
Seleccione una de las categorías resaltándola y pulse **ENTRAR** (en este caso, seleccione zonas geográficas. La función ZONAS GEOGRÁFICAS muestra ordenadas alfabéticamente las entradas relacionadas con un área geográfica concreta: hechos culturales históricos, países, aspectos geográficos, artísticos, etc. que abarcan información lo más amplia posible sobre la zona geográfica objeto de búsqueda).



Pulse la categoría "Zonas geográficas" y, a continuación, **ENTRAR**.



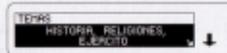
Después, seleccione "Europa" y pulse **ENTRAR**:



Seleccione "España" y pulse **ENTRAR**. Aparecerá un número determinado de correspondencias a las que podrá acceder pulsando **▶** para visualizarlas.

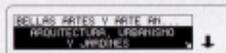


Seleccione la función **BUSCAR** con **▶**, resalte la categoría "Temas", y pulse **ENTRAR**.



El **COPILOTO** le propone una lista de materias relacionadas con la palabra clave. Utilice las flechas de desplazamiento vertical o las teclas **Prec. (AR)** y **Post. (AB)** para mover la pantalla.

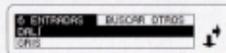
Resalte un apartado (en este caso, "Bellas artes y arte antiguo") y pulse **ENTRAR**.



Resalte la subcategoría de su interés (en este caso, "Pintura, grabado, escultura") y pulse **ENTRAR**.



Resalte el período de su interés (en este caso "Artes plásticas desde inicios del s. XX...") y pulse **ENTRAR**. Pulse **◀** para visualizar.



Pulse **ENTRAR**.

Cuando aparece una flecha a la derecha de un elemento de la lista, ello indica que éste contiene una o varias subcategorías.

Amplíe la búsqueda seleccionando varias palabras en la misma categoría. Construya la búsqueda seleccionando palabras clave en diferentes categorías.

LA FUNCIÓN FECHA

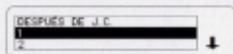
Muestra el menú "Cronología" y permite buscar acontecimientos históricos o efemérides relacionados con una fecha determinada.

Ejemplo: ¿desea buscar los acontecimientos históricos correspondientes al año 1890?

Una vez situado en la pantalla inicial, pulse la tecla **FECHA**, de color verde. En la pantalla aparece el menú "Cronología". El COPILOTO le pide entonces concretar la búsqueda, antes o después de J. C.



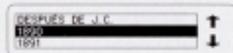
Utilice las flechas verticales de desplazamiento para resaltar la época de su interés y pulse **ENTRAR** para confirmar. En este caso, seleccione "Después de J.C."



Precise la fecha. Esta función se puede realizar de dos modos:

1) visualizando en pantalla la lista de fechas mediante las flechas de desplazamiento verticales o mediante las teclas **Prec. (AR)** y **Post. (AB)** hasta llegar a la fecha deseada. Confirme la elección con **ENTRAR**.

2) escribiendo directamente el año de su interés y confirmando con **ENTRAR**. El teclado se ha convertido automáticamente en numérico. En este caso, elija esta segunda opción y escriba, por ejemplo, "1890". Pulse **ENTRAR**.



Tras pulsar **ENTRAR** sobre "1890" aparece una lista de acontecimientos producidos o que tuvieron su inicio en el año seleccionado.

El COPILOTO se sitúa automáticamente en la fecha si existe, como mínimo, un hecho histórico relacionado con la elección. En caso contrario, facilita la fecha más próxima.

Si una fecha consta de un único hecho histórico, aparecerá en pantalla todo el texto.

Búsqueda de un acontecimiento histórico o efemérides por palabra clave

El menú "Cronología" utilizado conjuntamente con el menú "Buscar", permite dirigir la búsqueda por zonas geográficas y por rúbricas.

Ejemplo: ¿desea información sobre hechos históricos en el campo de la ciencia y de la técnica producidos en Europa en 1900?

Pulse la tecla **FECHA** (verde), a continuación la tecla **BUSCAR** (amarilla) y aparecerá el menú "Buscar":



Resalte la categoría "Zonas" y pulse **ENTRAR**. En este caso, seleccione "Europa":



Al seleccionar "Europa", la pantalla ofrece un número determinado de correspondencias.

Vuelva al menú "Buscar" pulsando la tecla **BUSCAR**, resalte la opción "Rúbricas" y pulse **ENTRAR**.



Seleccione la opción "Ciencia y técnica".

El COPILOTO le ofrece un número determinado de correspondencias.

Regrese al menú "Cronología" pulsando la tecla **FECHA** y seleccione el período histórico de su interés, en este caso "Después de J.C." Pulse **ENTRAR**:

Introduzca el año de su interés, en este caso "1900", de la forma indicada anteriormente y pulse **ENTRAR**. Aparecerá en pantalla la descripción de los acontecimientos más importantes en el campo de la ciencia y de la técnica acontecidos en Europa en 1900.

LA FUNCIÓN HISTÓRICO

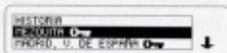
El menú "Histórico" (**HIST**, tecla roja) muestra la relación de entradas y años de la cronología visualizados anteriormente.

En cualquier momento y desde cualquier pantalla, el COPILOTO permite recuperar las 20 últimas búsquedas. La lista que aparece en pantalla contiene las fechas y palabras confirmadas en las búsquedas.

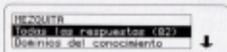
El "Histórico" se guarda en la memoria del COPILOTO incluso después de haberlo desconectado, excepto cuando se agotan las pilas o se efectúa un reset.

Para volver a acceder a un elemento de esta lista, resáltelo y pulse **ENTRAR**. Si no puede visualizar un texto completo de un elemento de la lista, resáltelo y pulse ?.

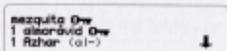
Pulse **HIST**



Mediante las flechas verticales del cursor, puede desplazarse hacia delante o hacia atrás. Mediante las teclas **Prec. (AR)** y **Post. (AB)** puede desplazarse hacia la página siguiente o la página anterior en pantalla.



Pulse **ENTRAR** para visualizar la entrada resaltada:



Para regresar al listado histórico, pulse **ATRÁS**.

LA FUNCIÓN CALCULADORA

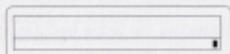
Teclas de la calculadora

Cuando se selecciona el modo calculadora, las teclas ejecutan automáticamente las funciones matemáticas señaladas sobre las mismas.

Q-P	Permiten la introducción de números en la calculadora.
A (1/X)	Calcula el recíproco.
C (C)	Borra la entrada efectuada.
D (x2)	Calcula el cuadrado del número.
F (%)	Calcula un porcentaje.
J (MC)	Borra la memoria.
K (MR)	Recupera el número almacenado en memoria.
L (M+)	Suma el número a la cantidad almacenada en memoria.
M (M-)	Resta el número a la cantidad almacenada en memoria.
S (√ x)	Calcula la raíz cuadrada.
Z (+/-)	Cambia el número en pantalla por el positivo o negativo.

MODO DE REALIZAR CÁLCULOS

Pulse tecla **CALC** (azul):



Teclée un número.

Se pueden teclar hasta 10 dígitos. Para escribir decimales, pulse la tecla punto (,).

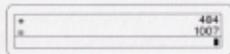
Para cambiar el signo del número, pulse **Z (+/-)**.

Pulse una de las flechas **↑ ↓ ⇐ ⇒** para invocar una función matemática.

Teclée otro número.



Pulse **ENTRAR**.



Para repetir el cálculo, pulse **ENTRAR** de nuevo. Para desplazarse arriba o abajo use **AR** o **AB**.

Pulse **C (C)** para borrar el cálculo efectuado.

Otras funciones matemáticas

Para calcular:

Use:

recíprocos ($1/x$)

A

cuadrados (X^2)

D

porcentajes (%)

F

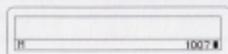
raíces cuadradas (\sqrt{x})

S

Uso de la memoria de la calculadora

En la calculadora, efectúe un cálculo o escriba un número.

Para sumar el número en pantalla al número guardado en la memoria, pulse **L (M+)**. Para restar el número en pantalla del número guardado en memoria, pulse **M (M-)**.



M indica que el número está guardado en la memoria.

Para recuperar el número de la memoria, pulse **K (MR)**.

Para borrar la memoria, pulse **J (MC)**.

APÉNDICES

Sobre los resultados de las búsquedas

Las palabras en negrita que se ven en los resultados de búsqueda corresponden a los nombres de entradas enciclopédicas relacionadas. Algunos resultados de búsqueda contienen una entrada, mientras otros contienen diferentes tipos de entradas relacionadas.

Corrección de errores

Si teclea una palabra de manera incorrecta, no se preocupe: el indexador le ofrece automáticamente una lista de posibles alternativas válidas. Simplemente use las flechas hasta realzar la forma deseada y pulse **ENTRAR** para efectuar la búsqueda. Por ejemplo, escriba "yave" en la pantalla "Introduzca palabra(s)". Resalte la forma deseada y pulse **ENTRAR**.

Búsqueda mediante palabras incompletas

Si no se está seguro de cómo se escribe una palabra, puede teclear un interrogante (?) en lugar de cada letra desconocida.

Para buscar prefijos, sufijos y otras partes de palabras, teclear asterisco (*) en las mismas. El asterisco sustituye una serie de letras. Para escribir un asterisco, pulsar simultáneamente **MAY** y **?**.

Por ejemplo, escriba "pe?*" en la pantalla "Introduzca palabra(s)". Resaltar una opción y pulsar **ENTRAR** para iniciar la búsqueda.

Cambio de parámetros

Se puede ajustar el tamaño de letra, el tiempo de desconexión y el contraste de pantalla. El tiempo de desconexión es el tiempo que el **CÓPILOTO** permanecerá activo en el caso que olvidemos desconectarlo.

Pulse **MENÚ**

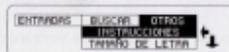
Use **→** o **←** para resaltar el menú "Otros".

Pulse **↑** o **↓** para resaltar una de las siguientes opciones:

- Instrucciones
- Tamaño de letra
- Tiempo de desconexión

- Ajustar contraste
- Ver la demostración

Resalte la opción deseada y pulse **ENTRAR** para seleccionarla.



Para dejar los parámetros sin alterar, pulse **ATRÁS**.

Siga las flechas

Las flechas intermitentes que aparecen a la derecha de la pantalla muestran qué flecha se pueda señalar para poder moverse a través de la misma.

Ayuda siempre disponible

Se pueda acceder a los mensajes de ayuda en virtualmente cualquier pantalla pulsando **AYUD**.

Pulse **↓**, **ESPA** o **AB** para leer el mensaje de ayuda. Pulse **ATRÁS** para salir del mensaje.

Para leer el manual sobre cómo usar este índice y qué teclas usar, seleccione "Instrucciones" en el menú "Otros".

Referente a las pantallas

Algunas ilustraciones de pantallas utilizadas como ejemplo en esta Guía del usuario pueden diferir de lo que aparezca en la pantalla de su **CÓPILOTO**. Ello no significa que éste no funcione correctamente.

Demostración

Antes de usar por primera vez el **CÓPILOTO** puede ver una breve demostración de lo que es posible efectuar con él.

Pulse **MENÚ**. Use **→** hasta resaltar el menú "Otros". Use **↓** hasta resaltar "Ver la demostración", y luego pulse **ENTRAR** para seleccionarla.

Para detener la demostración, pulse **BORRAR**.

INFORMACIÓN TÉCNICA

Reset del COPILOTO

Si el teclado del COPILOTO no responde o si la pantalla funciona de forma anómala, primero pulse **BORRAR** y después, **ON/OFF** dos veces. Si no se soluciona el problema, siga los siguientes pasos.

Atención: El botón de reinicio [reset] debe pulsarse ejerciendo una ligera presión, ya que en caso contrario, el COPILOTO podría quedar permanentemente inhabilitado. Además, al pulsar el botón reset se borran las configuraciones del COPILOTO y la información introducida en el libro-residente y en cualquier libro-tarjeta que se halle instalado.

1. Presione **BORRAR** y pulse **ON/OFF**.

Si persiste el problema, véase punto 2.

2. Use un clip sujetapapeles para presionar suavemente el botón reset del COPILOTO.

El botón reset se encuentra escondido en un agujero del tamaño de una aguja en la parte posterior del COPILOTO. Lo encontrará cerca de la tapa de las pilas o cerca de la ranura del libro-tarjeta. Esta unidad puede cambiar el modo de operación a causa de descargas electrostáticas. La operatividad normal de esta unidad puede ser restablecida presionando el botón reset, **ON/OFF** o cambiando las pilas.

Instalación de las pilas

Nota: Si está instalada la cinta aislante de las pilas, extráigala con cuidado, tirando de ella y sacándola del compartimiento de las pilas.

Use dos pilas AAA.

Atención: Cuando las pilas pierden energía o se extraen del COPILOTO, la información introducida en el libro-residente, y en cualquier otro libro-tarjeta que se halle instalado, será borrada.

1. Quite la cubierta del COPILOTO.
2. Levante la tapa del compartimiento de pilas ejerciendo una ligera presión con el dedo sobre la lengüeta.
3. Coloque las pilas en el compartimiento.
4. Coloque de nuevo la tapa.

Para aclarar cualquier duda o ampliar información sobre el funcionamiento del COPILOTO tiene a su disposición el siguiente teléfono de asistencia técnica:

900.100.434

Especificaciones

Modelo: LCE-560

Larousse 2000 - Copiloto
- Tamaño 13,8 x 8,7 x 2 cm.
- Peso 113,4 g.

Nota FCC: Este aparato satisface la parte 15 de la reglamentación FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no podrá ocasionar interferencias perjudiciales; y (2) Este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas que puedan causar un funcionamiento anómalo.

Patentes de Estados Unidos 4.490.811; 4.891.775; 5.153.831; 5.113.340; 5.321.609; 4.830.618; 5.218.536; 5.396.606; 5.203.705; 5.229.936; 4.982.181; 5.295.070; 5.007.019; 5.249.965; 4.406.626; 5.627.726.

Patentes alemanas M 9409743.7 y M 9409744.5; Patentes europeas O 136 379.
Patentes pendientes.

Contrato de licencia

LEA ESTE ACUERDO DE LICENCIA ANTES DE USAR CUALQUIER LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN.

EL USO DEL LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN IMPLICA LA ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA. SI USTED NO ESTÁ DE ACUERDO CON DICHO TÉRMINOS, PUEDE DEVOLVER EL PRODUCTO JUNTO CON EL RECIBO DE COMPRA AL DISTRIBUIDOR DONDE FUE ADQUIRIDO EL LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN Y LE SERÁ DEVUELTO EL IMPORTE. POR LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN se entiende el producto software, hardware, y la documentación adjunta y por FRANKLIN se entiende Franklin Electronic Publishers, Inc.

LICENCIA DE USO LIMITADO

Los derechos sobre el LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN son propiedad de FRANKLIN. En el momento de la compra, FRANKLIN le garantiza el derecho personal y no exclusivo a utilizar el LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN en un único BOOKMAN FRANKLIN a la vez. No se podrán efectuar copias del LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN ni de los datos programados contenidos en él, ya sea de manera electrónica o impresa. Dicha copia sería una violación de las leyes de copyright aplicables. Además, no se podrán modificar, adaptar, desensamblar, descompilar, traducir, crear subproductos u obras derivadas, o en ningún caso efectuar ingeniería inversa del LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN. No se podrá exportar o reexportar, directa o indirectamente, el LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN sin el cumplimiento de las regulaciones gubernamentales requeridas. El LIBRO ELECTRÓNICO BOOKMAN contiene información confidencial propiedad de FRANKLIN, sobre la que usted acuerda tomar las medidas oportunas para protegerla del uso o revelación no autorizados. Esta licencia es efectiva hasta su caducidad. La licencia dejará de ser efectiva, sin previo aviso por parte de FRANKLIN, si se produce el incumplimiento de cualquier cláusula de la misma.



Diseño cubierta: Hans Romberg
Diseño interior: Diagrama 3, S.L.
Textos: Agrupación Editorial, S.A.

© 2001 Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, N. J. 08016-4907 U.S.A. All rights reserved.

© Larousse-Bordas, Paris 2001

© Temáticos Larousse, S.A., 2001
Avda. Diagonal, 407 bis
08008 Barcelona

Depósito legal: B. 52-474-2000
Impresión: Vigor, S.A.

Impreso en España - Printed in Spain